

Propozice regionální soutěže Soutěž Technikiáda – Zlínský kraj



Tato regionální soutěž je určena pro žáky základních škol Zlínského kraje.

Vyhlašovatel soutěže: W&Art, z.s., Na poříčí 1041/12, 110 00 Praha 1, IČ: 227 60 997,
www.techniada.cz

Soutěž se koná pod záštitou Ing. Radima Holiše, hejtmana Zlínského kraje.

Projekt je realizován za podpory Zlínského kraje.

Termín trvání Soutěže Technikiáda – Zlínský kraj:	1. 5. 2024 – 31. 8. 2024
Vyhlášení soutěže:	5/2024
Soutěžní část:	1. 6. 2024 – 31. 8. 2024
Vyhlášení a ocenění nejaktivnější účastníků:	9/2024 (termín bude upřesněn)

Pravidla Technikiády:

jsou definována na webových stránkách projektu <https://www.techniada.cz/pravidla/>.

Pro Soutěž Technikiáda – Zlínský kraj jsou rozšířena o tyto propozice:

I. Aktivní účastníci soutěže:

- Žáci základních škol Zlínského kraje** – dále jen soutěžící nebo hráči, kteří se zaregistrují do Elektronické evidence dovedností Technikiády. Registraci je potřeba realizovat na webových stránkách www.techniada.cz nebo prostřednictvím registračního QR kódu, a to za pomoci zákonného zástupce – rodiče žáka (nutné z důvodu nařízení GDPR).
- Poskytovatelé aktivit Technikiády** – organizace a instituce Zlínského kraje, které se do projektu Technikiáda aktivně zapojí svou registrovanou a tokenizovanou aktivitou (aktivita získá jedinečný QR kód v systému elektronické evidence dovedností Technikiády – ELED). Jedná se o tyto organizace:
 - **Základní školy Zlínského kraje**
 - SŠ, SOŠ, VOŠ, VŠ Zlínského kraje
 - Volnočasové organizace Zlínského kraje
 - Kulturní a vzdělávací instituce působící ve Zlínském kraji
 - Firmy působící ve Zlínském kraji

II. Registrace účastníků:

1. **Registrace žáka základní školy** Registrační formulář naleznete zde: <https://www.technikiaada.cz/registrace-zaka/>. Registrační QR kód bude k dispozici na registrovaných základních školách nebo u registrovaných poskytovatelů aktivit Technikiády. Žák se do této soutěže může registrovat i v případě, že se jeho základní škola do soutěže nezapojí.
2. **Registrace základní školy** - <https://www.technikiaada.cz/registrace-zakladni-skoly/>. Po registraci subjektu – základní škola, tato získá základní katalog dovedností s vygenerovanými QR kódy, které může použít pro své žáky do této soutěže.
3. **Registrace střední a vysoké školy** - <https://www.technikiaada.cz/registrace-subjektu-skoly/>
4. **Registrace Muzea, science centra a další volnočasové organizace, vědecké příspěvkové organizace** - <https://www.technikiaada.cz/zajmove-a-volnocasove-aktivity/>
5. **Firmy** - <https://www.technikiaada.cz/registrace-firmy/>

III. Principem této soutěže je získat co nejvíce herních bodů – TECHcoinů, prostřednictvím registrovaných aktivit Technikiády v termínu trvání této soutěže (1. 6. 2024 – 31. 8. 2024).

Body lze získat splněním aktivit Technikiády nejen ve Zlínském kraji, ale také v rámci celé ČR. Kde je možné získávat body do této soutěže, je uvedeno na webových stránkách www.technikiaada.cz. Aktivity Technikiády budou v průběhu celé soutěže doplňovány nejen ve Zlínském kraji, ale také v rámci ČR, tzn. že jejich počet bude navyšován (obzvláště v období letních prázdnin), proto je vhodné sledovat informační portál Technikiády (www.technikiaada.cz, a informace, které budou pravidelně zasílány na registrační mail uvedený při registraci žáka – hráče tzv. Newsletter, kde budou jednotliví poskytovatelé aktivit průběžně představováni).

Každý jedinečný QR kód aktivity může žák – hráč v průběhu soutěže načíst pouze 1x. Tzn. že například navštívím-li některého poskytovatele aktivit Technikiády v průběhu soutěže vícekrát, načte se mi QR jím registrované aktivity pro toto období pouze 1x. Načtením QR kódu se mu do jeho osobní karty – elektronické evidence dovedností Technikiády načte aktivita, kterou realizoval s dovedností, kterou získal a také herní body. Počet herních bodů, které může za danou aktivitu získat se může lišit s ohledem na téma zadaného úkolu, je předem stanovený a viditelný na webových stránkách v sekci představující seznam aktivit Technikiády nebo v elektronické evidenci aktivit Technikiády.

V průběhu soutěže mohou žáci – hráči získávat herní body a zápisy v ELED také **plněním Výzev**. V tomto případě budou žákovi – hráči načteny herní body přímo po splnění dané výzvy. Jednotlivé aktuální výzvy budou vždy představeny na webových stránkách www.technikiaada.cz.

IV. Vyhlášení a ocenění soutěže

1. **Účastníci soutěže žáci ZŠ – hráči, kteří získají za dobu trvání soutěže nejvíce bodů budou po skončení soutěže vyhlášení a ocenění v rámci slavnostního vyhlášení vítězů Soutěže Technikiáda – Zlínského kraje.** Na toto setkání budou ocenění pozváni elektronickou pozvánkou, která bude zaslána na email zákonného zástupce/rodiče. **Vyhlášení výsledků této soutěže proběhne za účasti zástupců Zlínského kraje v září 2024 – termín a místo budou ještě upřesněny.**

Samostatně budou oceněny kategorie:

- Nejaktivnější žáci ZŠ

- Výzva Zlínského kraje – ocenění plnění regionální výzvy, která bude aktivovaná v průběhu trvání soutěže
- Nejzajímavější příspěvky z realizace Technikiády ve Zlínském kraji – ocenění žáků – „redaktorů“, kteří svými příspěvky představí Technikiádu ve Zlínském kraji v krátkých videích a tiskových příspěvcích na www.technikiada.cz Za tyto příspěvky žáci – redaktoři navíc získají herní body TECHcoiny.

Získané herní body TECHcoiny budou moci žáci směnit za dárky v tzv. Krámku Technikiády. Toto se vztahuje i na žáky – hráče, kteří nebudou v rámci této soutěže oceněni. Krámek naleznete zde: <https://www.technikiada.cz/store/>. Dárky jsou a budou průběžně doplňovány a směna TECHcoinů za dárky není po skončení soutěže časově omezena.

2. V rámci této soutěže budou také vyhlášeni a oceněni nejaktivnější spolupracující poskytovatelé aktivit Technikiády ze Zlínského kraje:
 - a. nejaktivnější ZŠ (ocenění tzv. TOP 10)
 - b. nejaktivnější poskytovatel aktivit (firmy a subjekty poskytující aktivity do herního formátu projektu)
 - i. podkategorie školy ostatní – SŠ, SOŠ, VŠ
 - ii. volnočasové, kulturně-vzdělávací instituce
 - iii. firmy
 - c. inspirativní projekt v oblasti rozšiřování dovedností žáků ZŠ – počet oceněných v každé podkategorii
 - i. podkategorie školy – ZŠ, SŠ/SOŠ, VŠ
 - ii. volnočasové, kulturně-vzdělávací instituce
 - iii. firmy
 - iv. obec/město
 - d. NEJ aktivita a poskytovatel – hodnoceno účastníky hry/žáky ZŠ (výstup je evidován přímo z ELED žákem – hráčem při realizaci aktivity)

Hlavní cíle soutěže:

Motivovat žáky základních škol ve Zlínském kraji k aktivitám vedoucím k rozšiřování jejich dovedností prostřednictvím dovednostně vzdělávací hry Technikiáda. Ocenit jejich aktivitu, stejně jako ocenit organizace a firmy, které pomáhají žákům při získávání a rozvoji jejich dovedností. Více k projektu a jeho cílech naleznete na www.technikiada.cz.

V Praze 1. 5. 2024